

ДЕРЖАВНИЙ ВИЩИЙ НАВЧАЛЬНИЙ ЗАКЛАД
«ХЕРСОНСЬКИЙ ДЕРЖАВНИЙ АГРАРНИЙ УНІВЕРСИТЕТ»

Кафедра Гідротехнічного будівництва, водної інженерії та водних технологій



"ЗАТВЕРДЖУЮ"

Декан факультету

Артюшенко В.В. Артюшенко В.В.

«28» серпня 2019 р.

РОБОЧА ПРОГРАМА НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

Комп'ютерна графіка у гідротехнічному будівництві

(назва навчальної дисципліни)

освітній рівень перший (бакалаврський)

(бакалавр, магістр)

спеціальність 194 «Гідротехнічне будівництво, водна інженерія та водні

(шифр і назва спеціальності)

технології»

спеціалізація (освітня програма) «Гідротехнічне будівництво, водна інженерія

(назва спеціалізації)

та водні технології»

факультет Водного господарства, будівництва та землеустрою

(назва факультету)

2019 – 2020 навчальний рік

Робоча програма з дисципліни «Комп'ютерна графіка у гідротехнічному будівництві» для здобувачів вищої освіти, що навчаються за освітньо-професійною програмою Гідротехнічне будівництво, водна інженерія та водні технології, спеціальності 194 «Гідротехнічне будівництво, водна інженерія та водні технології»

Розробники: к.с.-г.н., доцент Шапоринська Н.М, асистент Ситник І.В.

Робочу програму затверджено на засіданні кафедри гідротехнічного будівництва, водної інженерії та водних технологій

Протокол від “ 27 ” серпня 2019 року № 1

Схвалено методичною комісією факультету водного господарства, будівництва та землеустрою

Протокол від “ 28 ” серпня 2019 року № 1

Схвалено на Вченій раді факультету водного господарства, будівництва та землеустрою

Протокол від “ 28 ” серпня 2019 року № 1

Затверджено на Вченій раді університету

Протокол від “ 29 ” серпня 2019 року № 1

Завідувач кафедри


(підпис)

(Шапоринська Н.М.)

(прізвище та ініціали)

“ 27 ” серпня 2019 року

© Шапоринська Н.М., 2019 рік

© Ситник І.В., 2019 рік

1. Опис навчальної дисципліни

Найменування показників	Галузь знань, спеціальність (напрямок підготовки), освітній рівень	Характеристика навчальної дисципліни	
		денна форма навчання	заочна форма навчання
Кількість кредитів – 4	Галузь знань <u>19 Архітектура та будівництво</u>	за вибором	
Змістових частин – 3	Спеціальність: <u>194 « Гідротехнічне будівництво, водна інженерія та водні технології »</u>	Рік підготовки:	
Індивідуальне науково-дослідне завдання		2-й	2-й
Загальна кількість годин - 120		Семестр	
		3-й	3-й
Тижневих годин для денної форми навчання: аудиторних – 4 самостійної роботи студента – 4	Освітньо-кваліфікаційний рівень: перший (бакалаврський)	Лекції	
		10 год.	8 год.
		Практичні, семінарські	
		20 год.	8 год.
		Лабораторні	
		30 год.	8 год.
		Самостійна робота	
		60 год.	96 год.
Індивідуальні завдання: год.			
Вид контролю: залік			

Примітка. Співвідношення кількості годин аудиторних занять до самостійної і індивідуальної роботи становить:

- для денної форми навчання – 60/60
- для заочної форми навчання – 24/72

2. Мета та завдання навчальної дисципліни

Підготовка нового покоління висококваліфікованих спеціалістів, які будуть користуватися попитом на сучасному ринку праці, неможлива без ознайомлення з новітніми 2D-технологіями проектування у будівництві.

Предметом вивчення дисципліни є графічні моделі інженерної сфери діяльності, такі як креслення, просторові моделі, наочні зображення, схеми і т.п., при створенні яких використовують сучасні комп'ютерні технології.

Мета викладання дисципліни „Комп'ютерна графіка в гідротехнічному будівництві” – формування у майбутніх фахівців умінь і знань з побудови двомірних об'єктів, одержання в автоматичному режимі різних видів моделі, проекцій на різні площини, розрізів та перерізів.

Основними завданнями під час вивчення дисципліни є теоретична та практична підготовка студентів з питань розробки конструкторської документації за допомогою прикладної графічної програми AUTOCAD.

Місце в структурно-логічній схемі після вивчення дисциплін „Вища математика”, „Техніка користування ЕОМ”, „Нарисна геометрія, інженерна та комп'ютерна графіка”, „Архітектура цивільних та промислових будівель”

Згідно з вимогами освітньо-професійної програми студенти повинні:

вміти:

- на основі розрахунків, використовуючи нормативні документи, виконувати геометричні побудови за допомогою AUTOCAD;
- виконувати та читати графічні креслення;
- виводити креслення на друк і отримувати інформацію з креслення в AUTOCAD;

знати:

- методи зображення об'єктів та розміщення зображень на кресленнях за стандартом;
- основні положення і принципи роботи системі AUTOCAD;
- методи зображення положення точок у площині, технологію роботи з командами AUTOCAD;
- принципи створення двомірних моделі;
- створення екранів виглядів й виглядів;
- системи координат;

автоматичне створення зображень на кресленні та виведення їх на друк.

3. Програма навчальної дисципліни

Змістова частина 1. Основи роботи з системою AUTOCAD

Тема 1. Поняття комп'ютерної графіки. Растрова і векторна графіка. Системи автоматизованого проектування (САПР). Вступ до AutoCAD. Вимоги до обладнання. Головне меню. Елементи вікна AutoCAD.

Тема 2. Панелі інструментів. Команди малювання. Службові команди. Збереження файлів. Технологія роботи з командами AutoCAD.

Тема 3. Команди редагування. Команди керування зображенням на екрані. Командний рядок та рядок стану.

Змістова частина 2. Засоби організації креслення.

Тема 1. Однорядковий та багаторядковий текст. Текстові стилі. Редагування

Тема 2. Панель властивостей об'єктів. Команда математичні властивості.

Тема 3. Команди постановки розмірів. Редагування розмірів. Розмірні стилі.

Тема 4. Засоби організації креслення: блоки, штрихування.

Тема 5. Робота з шарами.

Тема 6. Організація друку та виконання самостійного графічного завдання в AutoCAD

Змістова частина 3. Організації креслення і виконання практичної

частини

Тема 1. Команди масштабування в AutoCAD.

Тема 2. Таблиці в AutoCAD.

Тема 3. Застосування поля в AutoCAD.

Тема 4. Блоки з атрибутами.

Тема 5. Індивідуальне графічне завдання.

4. Структура навчальної дисципліни

Назва Змістових частин і тем	Кількість годин											
	денна форма					заочна форма						
	усього	у тому числі				усього	у тому числі					
		лек	пр	лаб	інд		сам	лек	пр	лаб	інд	сам
Змістова частина I. Основи роботи з системою AutoCAD												
1. Поняття комп'ютерної графіки. Растрова і векторна графіка. Системи автоматизованого проектування (САПР). Вступ до AutoCAD. Вимоги до обладнання. Головне меню. Елементи вікна AutoCAD. Завдання координат в .	16	4	2	4		10	11	1				10
2. Панелі інструментів. Команди малювання. Службові команди. Збереження файлів. Технологія роботи з командами AutoCAD.	18	4	2	4		10	14	1	2	1		10
3. Команди редагування. Команди керування зображенням на екрані. Командний рядок та рядок стану.	20	2	2	4		8	15	2	2	1		10
Разом за змістовою частиною 1	56	10	6	12		28	40	4	4	2		30
Змістова частина II. Засоби організації креслення.												
4. Однорядковий та багаторядковий текст. Текстові стилі. Редагування тексту.	6		2	2		2	13	1	1	1		10
5. Панель властивостей об'єктів. Команда математичні властивості.	6		2	2		2	13	1	1	1		10
6. Команди постановки розмірів. Редагування розмірів. Розмірні стилі.	8		2	2		2	13	1	1	1		10
7. Засоби організації креслення: блоки, штрихування.	6		2	2		2	12		1	1		10
8. Робота з шарами.	6		2	2		2						10
9. Організація друку та виконання самостійного графічного завдання в AutoCAD	8					2	1	1				
Разом за змістовою частиною 2	34		10	10		12	62	4	4	4		50

Змістова частина III. Організації креслення і виконання практичної частини												
Робота з масштабами.	4			2		4	3			1		2
Зв'язок таблиць у програмах.				2		4	2					2
Застосування поля в AutoCAD.	6			2		4	3			1		2
Блоки з атрибутами. Графічне завдання в AutoCAD	10		2	2		8						10
Разом за змістовою частиною 3	30		2	8		20	18			2		16
Всього	120	10	20	30		60	120	8	8	8		96

5. Теми лекцій

№ з/п	Назва теми	Кількість годин денна	Кількість годин з/в
	Вступ до AutoCAD. Початок роботи. Елементи вікна AutoCAD. Завдання координат в AutoCAD. Збереження файлів. Технологія роботи з командами AutoCAD	2	2
	Команди малювання. Примітиви. Службові команди: обмеження, одиниці вимірювання та вибору. Однорядковий текст. Рядок стану.	2	2
	Команди редагування. Команди панорамування та зумування.	2	
	Багаторядковий текст. Команда математичні властивості. Основний напис для креслення будівельних виробів.	2	2
	Нанесення розмірів. Розмірні стилі. Нанесення штрихування. Друк креслень	2	2
	Разом	10	8

6. Теми практичних занять

№ з/п	Назва теми	Кількість годин денна	Кількість годин з/в
1	Початок роботи AutoCAD. Технологія роботи з командами. Інтерфейс AutoCAD.	2	
2	Завдання координат в AutoCAD. Збереження файлів. Команди панорамування та зумування	2	
3	Команди малювання. Примітиви. Службові команди: обмеження, одиниці вимірювання та вибору. Однорядковий текст. Рядок стану.	2	
4	Команди редагування. Багаторядковий текст	2	2
5	Команда математичні властивості. Основний напис для креслення будівельних виробів.	2	

6	Нанесення розмірів. Розмірні стилі. Нанесення штрихування.	2	2
7	Команди масштабування в AutoCAD. Таблиці в AutoCAD.	2	2
8	Застосування блоків. Шари. Застосування поля в AutoCAD.	2	2
9	Організація друку та виконання самостійного графічного завдання в AutoCAD	4	
	Разом	20	8

7. Теми лабораторних занять

№ з/п	Назва теми	Кількість годин денна	Кількість годин з/в
1	Вступ до AutoCAD. Початок роботи. Елементи вікна AutoCAD.	2	
2	Завдання координат в AutoCAD. Збереження файлів. Технологія роботи з командами AutoCAD.	2	
3	Команди малювання. Примітиви. Службові команди: обмеження, одиниці вимірювання та вибору. Однорядковий текст. Рядок стану.	2	2
4	Команди редагування. Команди панорамування та зумування.	2	2
	Графічна контрольна робота	2	
5	Багаторядковий текст. Команда математичні властивості. Основний напис для креслення будівельних виробів.	2	
6	Нанесення розмірів. Розмірні стилі.	2	2
7	Нанесення штрихування. Друк креслень. Графічна робота	6	2
8	Команди масштабування в AutoCAD. Таблиці в AutoCAD...	2	
9	Застосування блоків. Шари.	4	
10	Організація друку та виконання самостійного графічного завдання в AutoCAD	6	
	Разом	30	8

8. Самостійна робота

№ з/п	Назва теми	Кількість годин денна	Кількість годин з/в
1	Піктограми команд. Виклик на екран. Методи завдання команд в системі AutoCAD.	4	4
2	Визначення координат точок. Визначення місцеположення точок. Визначення відстані та кута між точками. Визначення площі та периметру плоских об'єктів. Визначення площі послідовним вводом координат точок. Визначення площі шляхом	4	4

	вибору об'єктів. Визначення площі декількох фігур		
3	Редагування об'єктів та їх властивостей в діалоговому вікні «Властивості». Спеціальні символи та керуючі коди.	4	4
4	Вибір формату аркуша та одиниць вимірювання при друку креслення. Визначення орієнтації креслення. Вибір області, що друкується. Встановлення масштабу друку.	4	4
5	Інформація про об'єкти креслення. Інформація про об'єкти в діалоговому вікні «Властивості». Список об'єктів.	4	4
6	Зміщення від початку аркушу при друку. Визначення додаткових опцій друку. Попередній перегляд креслення перед друком. Повний перегляд. Контурний перегляд.	4	4
7	Взаємодія блоків із шарами та властивостями об'єкта. Призначення AutoCAD Design Center. Принципи взаємодії AutoCAD з Internet. Відкриття файлів в Internet. Збереження файлів в Internet.	4	4
8	Завдання параметрів екрану. Встановлення кольорів фона елементів вікна. Встановлення параметрів шрифту командного рядку.	4	4
9	Редагування розмірів за допомогою ручок. Оновлення розмірів. Атрибути.	4	4
10	Редагування штриховки. Загальні відомості про нанесення штриховки. Поля.	4	4
11	Виконання самостійних графічних робіт	20	56
	Разом	60	96

9. Індивідуальні завдання

Індивідуальні завдання включають в себе графічні креслення. Які виконуються в програмі Auto Cad

10. Методи навчання

На сучасному етапі розвитку суспільства для реалізації своїх життєвих позицій потрібен прояв особистої ініціативи, творчої самостійності, дослідницьких умінь. Однією з дисциплін, здатною запропонувати «простір» для самореалізації, може виступати «Комп'ютерна графіка».

Проблема вивчення предмету «Комп'ютерна графіка» є доволі актуальною. Одним з основних завдань навчального закладу є підготовка майбутнього

спеціаліста до виконання своїх професійних обов'язків. Для досягнення цієї мети необхідно «озброїти» студента такими знаннями, уміннями та навичками, які необхідні в сучасному суспільстві.

Знання професійних програм визначає рівень підготовленості користувача, але не визначає рівень мислення. Особливо важливо це там, де вимагається грамотно застосовувати інструментальні засоби програм по обробці графічної інформації, використовуючи закони створення зображень. Але головна проблема - це виробити культуру застосування комп'ютерних технологій. Дана культура, як частина естетичного виховання, є однією із сторін гармонійного розвитку особи.

У майбутніх інженерів виникає цілком логічне питання - де я зможу використати набуті вміння та навички роботи з графічними програмами? Відомо, що навчання спеціалістів в області прикладної інформатики передбачає значні матеріальні затрати, які пов'язані з придбанням програмних та технічних засобів. Якість матеріально-технічної бази визначає рівень підготовки спеціаліста. Важливим моментом при цьому виступає ефективне використання ресурсів: при мінімальних затратах часу студенту повинні отримати максимальні знання.

Специфікою викладання комп'ютерної графіки є наявність програмного продукту AutoCAD. Чи можливо охопити такий значний об'єм інформації за один чи два семестри і як забезпечити якісний рівень викладання при мінімальних витратах часу та коштів?

Вирішити дану проблему можна використанням інноваційних методів навчання. Наприклад, використання відеофільмів та інших мультимедійних навчальних матеріалів значно скорочує час освоєння інтерфейсу та набування навичок роботи з програмами. Важливим моментом є використання інтерактивного обладнання. Інтерактивні дошки роблять заняття яскравим та наочним. Використання веб-технологій дозволяє оптимізувати процес навчання. Максимальна кількість методичних матеріалів в одному місці дозволяє давати якісні знання.

Ключовою методичною проблемою викладання комп'ютерної графіки є відсутність учбової літератури для студентів. Точніше, деяка література існує, але в незначному обсязі. Тому дуже актуальним є використання електронних підручників та розробка методичних матеріалів на допомогу студентам.

Основний тип занять по комп'ютерній графіці – лабораторні роботи. Більшість завдань курсу виконується за допомогою персонального комп'ютера і необхідних програмних засобів. Систематичне повторення сприяє більш цілісному осмисленню

вивченого матеріалу, оскільки цілеспрямоване звернення до вивчених раніше тем дозволяє учням вбудовувати нові поняття в систему вже освоєних знань.

Важливе значення в процесі вивчення дисципліни займає метод проектів. Актуальність цього методу полягає в необхідності розуміти зміст та призначення своєї роботи та виборі засобів для її виконання. При використанні проектного навчання навчальний процес будується не в логіці предмету, а в логіці діяльності, що підвищує мотивацію навчання. В студентів виникає логічний ланцюг: це я вже вмю зробити, а це мені ще потрібно навчитися. Глибоке засвоєння базових знань забезпечується за рахунок їх використання у різних ситуаціях.

Основний акцент при вивченні предмету - набуття практичних навиків та вмінь, які формуються при виконанні завдань. При цьому формується база знань про можливість використання тих чи інших інструментів та певне уявлення про результат тих чи інших дій.

Наступний етап вивчення – індивідуальні завдання для розвитку та формування вміння вибору інструментів, методів та засобів створення чи обробки рекомендації щодо ходу роботи.

З метою економії аудиторного часу та розвитку навиків самостійної роботи студентам пропонуються об'ємні самостійні завдання (з метою закріплення вивченого матеріалу) .

Для поточного контролю рівня теоретичних знань використовується комп'ютеризована тестова перевірка знань та письмові контрольні роботи.

З метою перевірки набутих практичних навиків в кінці вивчення теми студентам пропонується підсумкова розрахунково графічна робота в якій основна увага приділяється досягненню кінцевого результату - створення певного зображення довільним чином.

11. Методи контролю

Для поточного контролю рівня теоретичних знань використовується комп'ютеризована тестова перевірка знань та письмові контрольні роботи.

З метою перевірки набутих практичних навиків в кінці вивчення теми студентам пропонується підсумкова графічна робота в якій основна увага приділяється досягненню кінцевого результату - створення певного зображення довільним чином.

1. Поточний контроль змістових частин

2. Тестовий контроль

3. Залік

12. Розподіл балів, які отримують студенти

Поточне тестування та самостійна робота											Підсумковий тест	Сума	
Змістова частина 1			Змістова частина 2						Змістова частина 3		40	100	
T1	T2	T3	T4	T5	T6	T7	T8	T9	T10	T11			T12
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5			5

T1, T2 ... T12 – теми змістових частин.

Схеми оцінювання ДВНЗ «ХДАУ»

Національна диференційована шкала

Оцінка	Мін. рівень досягнень	Макс. рівень досягнень
Відмінно/Excellent	90	100
Добре /Good	74	89
Задовільно/Satisfactory	60	73
Незадовільно/Fail	0	59

Національна недиференційована шкала

Зараховано/Passed	60	100
Не зараховано/Fail	0	59

Шкала ECTS

A	90	100
B	82	89
C	74	81
D	64	73
E	60	63
Fx	35	59
F	1	34

Шкала ECTS недиференційована шкала

P	60	100
F	0	59

13. Методичне забезпечення

1. Методичні рекомендації з дисципліни "Комп'ютерної графіки в гідротехнічному будівництві" для здобувачів вищої освіти першого (бакалаврського) рівня другого року навчання напрямів підготовки 194 « Гідротехнічне будівництво, водна інженерія та водні технології » (денної, заочної та дистанційної форм навчання)

14. Рекомендована література

Базова

1. Ванін В.В., Перевертун В.В., Надкренична Т.О. Комп'ютерна інженерна графіка в середовищі AutoCAD: Навч. посібник.– К.: Каравела, 2006 .– 336с
2. Финкельштейн Є. AutoCAD 2000. Библия пользователя: Пер. с англ.: – М.: Издательский дом «Вільямс» , 2001. – 1040 с.: ил.
3. Хрящов В.Г., Шипова Г.М. Моделирование и создание чертежей в системе AutoCAD. – СПб.: БХВ – Петербург, 2004. – 224 с.: ил.
4. Соколова Т. AutoCAD 2005 (+CD). – СПб. : Питер., 2005.– 448 с.: ил.

Допоміжна

5. Інженерна та комп'ютерна графіка. Підручник/ В.Є. Михайленко , В.М. Найдиш, А.М. Підкоритов, І.А. Скидан: За ред.. В.Є. Михайленка – 2-ге вид., перероб. – К.: Вища шк., 2001 – 350 с.: іл..
6. В.А. Баженов, Е.З. Криксунов, А.В. Перельмутер, О.В. Шишов. Інформатика. Інформаційні технології в будівництві. Системи автоматизованого проектування: Підручник для студентів вищих навчальних закладів. – К.: Каравела, 2004.– 360 с.
7. Верхола А.П., Коваленко Б.Д., та ін. Інженерна графіка: креслення, комп'ютерна графіка: Навч. посібник. / За ред. А.П. Верхоли. – К.: Каравела, 2006 – 304с.

15. Інформаційні ресурси

1. <http://www.teachvideo.ru/v/2847>
2. <http://pasha-sevkav.blogspot.com/2011/03/autocad-2012.html>
3. <http://www.cad.dp.ua/sovets/autocad-tables.php>
3. <http://www.propro.ru/graphbook/>
4. <http://graph.power.nstu.ru/index.php?s=study&p=2>
5. <http://graph.power.nstu.ru/wolchin/umm/PKG/index.htm>
6. <http://ngikg.omgtu.ru/?act=metod>
7. <http://graph.power.nstu.ru/wolchin/umm/Graphbook/index.htm>